giorno 1 6/05= ascolto e spiegazione del progetto da fare,creazione su github del progetto e , download di eclipse e delle sue estensioni utili ad programmare su lejos 3,decisione dei ruoli per ogni componente del gruppo

giorno 2 12/05 =scelta degli step procedurali da fare e decisione del tempo che viene impiegato ad ogni attività , divisione delle attività in base ai ruoli , inizio programmazione del server e del client

giorno 3 13/05 =continuazione programmazione client server,compilazione documento di excel,inizio diagrammi di classe

giorno 4 20/05 = miglioramento programma client server , continuazione dei diagrammi di classe,inizio presentazione , inizio documentazione codice

giorno 5 21/05=risoluzione dei problemi nel codice con eventuali migliorie sul robot ev3 nella velocità,nella sterzata e nel peso

giorno 6 27/05=continuazione miglioria codice e miglioria del robot , continuazione presentazione, continuazione documentazione

giorno 7 28/05 =continuazione codice con aggiunta di alcune modifiche richieste e continuazione presentazione , aggiunta del sensore di prossimità, e dell’interfaccia dei comandi,aggiunta marce dalla 1 alla 3.

giorno 8 29/05 = miglioramento del codice , documentazione del codice e continuazione presentazione,modifica dei vari diagrammi.

giorno 9 3/06 = completamento del codice e completamento dell documentazione del codice,test robot

giorno 10 4/06 =ultimi test in pista e rifinitura generale del codice e dei diagrammi

giorno 11 5/06 = gara